**ΚΑΤΑΣΤΑΤΙΚΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ ΦΕΚΥΠΑ**

* Το 1ο πρωτάθλημα ποδοσφαίρου «Γιώργος Καπνίσης» διοργανώνεται από την Φεκυπα και ξεκινά στις 27 Οκτωβρίου και θα διεξάγεται κάθε Σ/Κ μέχρι το πέρας των αγωνιστικών υποχρεώσεων και την ανάδειξη του πρωταθλητή.
* Σκοπός του πρωταθλήματος είναι να φέρει το φοιτητή κοντά στον αθλητισμό και μακριά από τα ναρκωτικά.
* Η κάθε ομάδα δικαιούται να δηλώσει από 5 έως 8 ποδοσφαιριστές, και μέχρι 2 άτομα χωρίς την κάρτα της ΦΕ.ΚΥ.ΠΑ. Ο κάθε ποδοσφαιριστής δικαιούται να αγωνιστεί μόνο σε μία ομάδα. Η κάθε ομάδα δικαιούται μέχρι και 3 αλλαγές στο ρόστερ της.
* Σε περίπτωση που μια ομάδα δεν εμφανιστεί στο προγραμματισμένο παιχνίδι, τότε ο αγώνας επικυρώνεται στην αντίπαλη ομάδα 3-0.
* Η νίκη είναι 3 πόντοι , η ισοπαλία 1 και η ήττα 0. Σε περίπτωση ισοβαθμίας, 1ο κριτήριο είναι το μεταξύ τους παιχνίδι , 2ο η διαφορά τερμάτων , 3ο η καλύτερη επίθεση.

Κανόνες 5Χ5 | Γενικά

* Οι αγώνες διαρκούν δύο ημίχρονα των 30 λεπτών, με ημίχρονο 5 λεπτών. Οι όποιες τυχόν αγωνιστικές καθυστερήσεις κρατούνται από τον διαιτητή και δεν ξεπερνούν τα 2 λεπτά ανά ημίχρονο.
* Επίσημος χρονομέτρης είναι ο διαιτητής.
* Τα φάουλ είναι έμμεσα (διπλά) εκτός του πέναλτυ. Στην εκτέλεση πέναλτυ η φάση δεν συνεχίζεται.
Απευθείας εκτέλεση κόρνερ – αν σημειωθεί γκολ, ΄΄μετράει΄΄.
* Στις εκτελέσεις «στημένων» (πλάγιο, φάουλ και κόρνερ) οι αντίπαλοι πρέπει να βρίσκονται σε απόσταση μεγαλύτερη των 3 μέτρων από τη μπάλα.
* Δεν ισχύει το off-side.
* Τα πλάγια εκτελούνται με τα πόδια μέσα σε χρόνο 5΄΄. Εάν ο χρόνος περάσει τότε αλλάζει κατοχή η μπάλα και εκτελείται από το ίδιο σημείο από την άλλη ομάδα.
* Στην περιοχή τέρματος ο τ/φ μπορεί να δρα με τα χέρια, πόδια, κεφάλι, και έξω από αυτήν ως κανονικός παίχτης.
* Ο τερματοφύλακας επαναφέρει την μπάλα σε 5΄΄. Εάν παρέλθει αυτός ο χρόνος υπάρχει ποινή έμμεσου λακτίσματος από την αντίπαλη ομάδα στην γραμμή περιοχής από όποιο σημείο θέλει.
* Το άουτ εκτελεί με τα πόδια μόνο ο τερματοφύλακας. Η μπάλα παίζει αφού βγει από την περιοχή. Εάν πάρει την μπάλα αντίπαλος μέσα στην περιοχή, επαναλαμβάνεται. ο τ/φ επαναφέρει την μπάλα σε 5΄΄. Εάν παρέλθει αυτός ο χρόνος υπάρχει ποινή έμμεσου λακτίσματος από την αντίπαλη ομάδα στην γραμμή περιοχής από όποιο σημείο θέλει.
* Οι αλλαγές παιχτών είναι απεριόριστες, και γίνονται όταν η μπάλα είναι εκτός παιδιάς.

Κανόνες 5Χ5 | Παραβάσεις

* Ο παίκτης κλοτσάει ή προσπαθεί να κλοτσήσει έναν αντίπαλο.
* Βαζει τρικλοποδιά σε έναν αντίπαλο.
* Μαρκάρει αντίπαλο με βίαιο ή επικίνδυνο τρόπο.
* Μαρκάρει   αντίπαλο από πίσω.
* Χτυπά ή προσπαθεί να χτυπήσει έναν αντίπαλο.
* Κρατα έναν αντίπαλο.
* Σπρωχνει έναν αντίπαλο.
* Απαγορεύται το τάκλιν προσπαθώντας να παίξει την μπάλα είτε αγγίζοντας τον αντίπαλο είτε όχι.
* Πιανει την μπάλα π.χ. μεταφέρει χτυπά ή προωθεί την μπάλα με τα χέρια ή με το βραχίονα.
* Αγωνίζεται με τρόπο που χαρακτηρίζεται από τον διαιτητή επικίνδυνος.
* Ενώ δεν παίζει η μπάλα, εμποδίζει τον αντίπαλο σκόπιμα.
* Σε οποιαδήποτε των παραπάνω περιπτώσεων εκτός περιοχής τιμωρείται με έμμεσο λάκτισμα στο σημείο επαφής, εντός περιοχής με άμεσο λάκτισμα (πέναλτυ)

Κανόνες 5Χ5 | Κίτρινη Κάρτα

* Ένας παίχτης παρατηρείται με κίτρινη κάρτα όταν:
* Υποπίπτει σε σοβαρά φάουλ.
* Έχει έντονες διαμαρτυρίες στον διαιτητή.
* Κάνει τάκλιν

Κανόνες 5Χ5 | Κόκκινη Κάρτα

* Ένας παίχτης παρατηρείται με κόκκινη κάρτα όταν
* Υποπίπτει σε υπερβολικά βίαιο μαρκάρισμα.
* Χρησιμοποιεί χυδαίες η υβριστικές εκφράσεις.
* Όταν συμπληρώσει δύο (2) κίτρινες σε ένα αγώνα.
Η ομάδα του θα συνεχίσει να αγωνίζεται με 4 παίχτες για (7) επτα λεπτά, και θα μπει άλλος παίκτης εφ’ όσον υπάρχει αλλαγή.
Εάν λήγει το ημίχρονο και υπολείπεται χρόνος για την εξόφληση του 7λεπτου, το υπόλοιπο χρόνου μετράει από την έναρξη του 2ου ημιχρόνου.
* Όταν Ποδοσφαιριστής δεχθεί κόκκινη κάρτα για ανάρμοστη συμπεριφορά αποβάλλεται και ακολουθεί ποινή από την διοργανώτρια αρχή.
* Αν ένας παίκτης αποβληθεί 3 ( τρείς ) φορές κατά την διάρκεια του τουρνουά, τότε αποβάλλεται οριστικά από αυτό. Οι κίτρινες-κόκκινες κάρτες υπολογίζονται ΜΟΝΟ για το συγκεκριμένο παιχνίδι.(Δυο κίτρινες =μια κόκκινη).
* Σε περίπτωση που ομάδα δημιουργήσει επεισόδια μέσα στο γήπεδο κατά τη διάρκεια του αγώνα, ο αγώνας διακόπτεται και η ομάδα υπόκειται σε ποινή που θα ανακοινωθεί  από την διοργανώτρια αρχή.
* Η διοργανώτρια αρχή ή ο διαιτητής έχει το δικαίωμα να ζητήσει από τον αρχηγό της ομάδας να αντικαταστήσει παίκτη μέσα στον αγώνα λόγω έντασης η να τον βάλει στον πάγκο ή να τον αποβάλλει για ανάρμοστη συμπεριφορά.

Κανόνες 5Χ5 | Ομάδες

* Οι ομάδες πρέπει να έχουν ομοιόμορφη εμφάνιση (σορτς, φανέλες, κάλτσες).
* Εάν μια ομάδα δεν έχει εμφάνιση, ο διοργανωτής τους παρέχει διακριτικές φανέλες.

Κανόνες 5Χ5 | Διαιτησία

* Toυς αγώνες διαιτητεύουν διαιτητές ορισμένοι από τον διοργανωτή.
* Σε κάθε αγώνα συντάσσεται φύλλο αγώνος παρουσία διαιτητού κ αρχηγών ομάδων.